



IV JORNADA ABADIB'2025 **SOBRE GAMIFICACIÓN EN BIBLIOTECAS Y ARCHIVOS**

Bibliotecas y archivos que juegan: conocimiento, creatividad y futuro
Jornada formativa en modalidad presencial y transmisión en directo

Arxiu del Regne de Mallorca, 9 de diciembre de 2025

9.00 - 9.30

Presentación de la Jornada por parte de la Presidenta de ABADIB y el *1er Teniente de Alcalde y Regidor de Cultura del Ajuntament de Palma*

Firma de apoyo de ABADIB a la candidatura de PALMA 2031, CANDIDATA CAPITAL EUROPEA DE LA CULTURA

FASE TEÓRICA: 9.30 - 14.30 (5 horas - Certificado de aprovechamiento)

9.30 - 11.30

Gamificación en bibliotecas (1h)

Coordinadora: Ana Ordás, experta en Gamificación de bibliotecas

Parte teórica- Ana Ordás

Comentario de casos del uso del juego en bibliotecas en Baleares: (1h)

1. Biblioteca de Eivissa: Biblioteca de Cala de Bou. David Ribas i Ribas, Anna Labèrnia Cabós
2. Bibliotecas de Menorca. Núria Pons, Raquel de Manuel
3. Biblioteca de Mallorca: Sa Pobla, Malena Tugores Dalmedo
4. Presentación del juego "Noticia Oculta", Ana Ordás

Cuestionario online – Comentario abierto a participantes (15 min.)

11.30– 12.00 PAUSA CAFÉ

Transformando la experiencia bibliotecaria: Últimas soluciones- CLARIVATE

Estudios y proyectos de archivos- EYPAR

12.00 - 14.00

Gamificación en archivos (1 h)

Coordinadora: Pilar Cuerva Castillo, Directora del Archivo Nacional de Catalunya, ANC

Parte teórica por la coordinadora Pilar Cuerva Castillo

Parte teórica online: María Jesús Serrano de la Rosa, Jefa de servicio del Archivo municipal de Alcorcón

Comentario de casos del uso del juego en archivos:

Coordinadora: Pilar Cuerva Castillo

1. L'arxiu secret. El joc de l'Arxiu Nacional de Catalunya, Miquel Pérez (Difusión ANC)
2. "Archivus", juego de cartas desarrollado por docentes de la Facultad de Comunicación y Documentación de la Universidad de Granada
3. "Scribe of Ages", videojuego para aprender a leer manuscritos medievales, Ainoa Castro, profesora de paleografía medieval, Universidad de Salamanca
4. Escape rooms: La Dama del Archivo, Junta de Castilla y León
5. "El código del acceso: en busca de la verdad documental", FESABID – JEID 2025

Cuestionario online – Comentario abierto a participantes (15 min.)

14.00 - 14.30

Mesa redonda entre los coordinadores de las jornadas y principales responsables técnicos sobre el panorama actual del juego y la gamificación en bibliotecas y archivos:

- Margalida Plomer, Jefa de la red de bibliotecas del Ayuntamiento de Palma
- Catalina Maria Quetglas Vicens, Jefa del Servicio de bibliotecas y archivos del Consell Insular de Mallorca
- Pau Salort, Director de la Biblioteca de Maó
- Fanny Tur Riera, Directora de l'Arxiu Històric d'Eivissa i Formentera y de bibliotecas municipales del Ajuntament d'Eivissa

14.30 - 14.45

Clausura por parte del Secretari Autonòmic de Cultura y la Presidenta de ABADIB

14.45 – 15.30: COCKTAIL

FASE PRÁCTICA: 15.30 – 18.30 (3 horas- Certificado de aprovechamiento)

Juego de biblioteca: “Noticia oculta” - dirigido por Ana Ordàs (15.30– 17.00)

Juego en archivo: “L'arxiu secret” - dirigido por Miquel Pérez (17.00- 18.30)

“La gamificación puede ser un recurso educativo más, haciendo que aprender sobre los servicios de la biblioteca y el archivo, así como de sus fondos, sea más ameno y participativo”

Estas jornadas forman parte del Plan de las actuaciones conjuntas de **FESABID** (Federación Española de Sociedades de Archivística, Biblioteconomía, Documentación y Museística) y tiene una difusión entre todas las asociaciones del territorio estatal que componen la federación



ESPONSORIZACIÓN DE LAS JORNADAS



VIDIMUS. Gestores documentales - Alberto Biarge
EYPAR, Fabricación de compactos - Pepi Martínez
CLARIVATE - Nabil Saadallah
Artyplan. Digitalización y gestión documental - Arnau Forasté Sans