



## **IV JORNADA ABADIB'2025** **SOBRE GAMIFICACIÓN EN BIBLIOTECAS Y ARCHIVOS**

*Bibliotecas y archivos que juegan: conocimiento, creatividad y futuro*

*Jornada formativa en modalidad presencial y transmisión en directo*

**Arxiu del Regne de Mallorca, 9 de diciembre de 2025**

### **9.00 - 9.30**

Presentación de la Jornada por parte de la Presidenta de ABADIB y el *1er Teniente de Alcalde y Regidor de Cultura del Ajuntament de Palma*

*Firma de apoyo de ABADIB a la candidatura de PALMA 2031, CANDIDATA CAPITAL EUROPEA DE LA CULTURA*

### **FASE TEÓRICA: 9.30 - 14.30 (5 horas - Certificado de aprovechamiento)**

### **9.30 - 11.30**

#### **Gamificación en bibliotecas (1h)**

Coordinadora: Ana Ordás, experta en Gamificación de bibliotecas

Parte teórica- Ana Ordás

#### **Comentario de casos del uso del juego en bibliotecas en Baleares: (1h)**

1. Biblioteca de Eivissa: Biblioteca de Cala de Bou. David Ribas i Ribas, Anna Labèrnia Cabós
2. Bibliotecas de Menorca. Núria Pons, Raquel de Manuel
3. Biblioteca de Mallorca: Sa Pobla, Malena Tugores Dalmedo
4. Presentación del juego "Noticia Oculta", Ana Ordás

#### **Cuestionario online – Comentario abierto a participantes (15 min.)**

### **11.30– 12.00 PAUSA CAFÉ**

Transformando la experiencia bibliotecaria: Últimas soluciones- CLARIVATE

Estudios y proyectos de archivos- EYPAR

### **12.00 - 14.00**

#### **Gamificación en archivos (1 h)**

Coordinadora: Pilar Cuerva Castillo, Directora del Archivo Nacional de Catalunya, ANC

Parte teórica por la coordinadora Pilar Cuerva Castillo

Parte teórica online: María Jesús Serrano de la Rosa, Jefa de servicio del Archivo municipal de Alcorcón

#### **Comentario de casos del uso del juego en archivos:**

Coordinadora: Pilar Cuerva Castillo

1. L'arxiu secret. El joc de l'Arxiu Nacional de Catalunya, Miquel Pérez (Difusión ANC)
2. "Archivus", juego de cartas desarrollado por docentes de la Facultad de Comunicación y Documentación de la Universidad de Granada
3. "Scribe of Ages", videojuego para aprender a leer manuscritos medievales, Ainoa Castro, profesora de paleografía medieval, Universidad de Salamanca
4. Escape rooms: La Dama del Archivo, Junta de Castilla y León
5. "El código del acceso: en busca de la verdad documental", FESABID – JEID 2025

#### **Cuestionario online – Comentario abierto a participantes (15 min.)**

**14.00 - 14.30**

**Mesa redonda entre los coordinadores de las jornadas y principales responsables técnicos sobre el panorama actual del juego y la gamificación en bibliotecas y archivos:**

- Margalida Plomer, Jefa de la red de bibliotecas del Ayuntamiento de Palma
- Catalina Maria Quetglas Vicens, Jefa del Servicio de bibliotecas y archivos del Consell Insular de Mallorca
- Pau Salort, Director de la Biblioteca de Maó
- Fanny Tur Riera, Directora de l'Arxiu Històric d'Eivissa i Formentera y de bibliotecas municipales del Ajuntament d'Eivissa

**14.30 - 14.45**

Clausura por parte del Secretari Autonòmic de Cultura y la Presidenta de ABADIB

**14.45 – 15.30: COCKTAIL**

**FASE PRÁCTICA: 15.30 – 18.30 (3 horas- Certificado de aprovechamiento)**

**Juego de biblioteca:** “Noticia oculta” - dirigido por Ana Ordàs (15.30– 17.00)

**Juego en archivo:** “L'arxiu secret” - dirigido por Miquel Pérez (17.00- 18.30)

**“La gamificación puede ser un recurso educativo más, haciendo que aprender sobre los servicios de la biblioteca y el archivo, así como de sus fondos, sea más ameno y participativo”**

Estas jornadas forman parte del Plan de las actuaciones conjuntas de **FESABID** (Federación Española de Sociedades de Archivística, Biblioteconomía, Documentación y Museística) y tiene una difusión entre todas las asociaciones del territorio estatal que componen la federación



**ESPONSORIZACIÓN DE LAS JORNADAS**



VIDIMUS. Gestores documentales - Alberto Biarge

EYPAR, Fabricación de compactos - Pepi Martínez

CLARIVATE - Nabil Saadallah

Artyplan. Digitalización y gestión documental - Arnau Forasté Sans