



IV JORNADES ABADIB 2025 **SOBRE GAMIFICACIÓ EN BIBLIOTEQUES I ARXIUS**

Biblioteques i arxius que juguen: coneixement, creativitat i futur

Jornada formativa en modalitat presencial o en línia

Arxiu del Regne de Mallorca, 9 de desembre de 2025

9.00 – 9.30 h

Presentació de la Jornada per part de la Presidenta d'ABADIB i el *1er Tinent d'Alcalde i Regidor de Cultura de l'Ajuntament de Palma*.

Firma de suport d'ABADIB a la candidatura de PALMA 2031, CANDIDATA CAPITAL EUROPEA DE LA CULTURA.

FASE TEÒRICA: 9.30 – 14.30 h (5 hores – certificat d'aprofitament)

9.30 – 11.30 h

Gamificació en biblioteques (1 h).

Coordinadora: Ana Ordás, experta en gamificació de biblioteques.

Part teòrica – Ana Ordás.

Comentari de casos de l'ús del joc en biblioteques a les Illes Balears (1 h):

1. Biblioteca d'Eivissa: Biblioteca de Cala de Bou. David Ribas i Ribas i Anna Labèrnia Cabós.
2. Biblioteques de Menorca. Núria Pons, Raquel de Manuel.
3. Biblioteca de Mallorca: Sa Pobla. Malena Tugores Dalmedo.
4. Presentació del joc "Noticia Oculta", Ana Ordás.

Qüestionari en línia – Comentari obert a participants (15 min.).

11.30 – 12.00 h: PAUSA CAFÈ

Transformant l'experiència bibliotecària: Últimes solucions – CLARIVATE.

Estudis i projectes d'arxius – EYPAR.

12.00 – 14.00 h

Gamificació en arxius (1 h).

Coordinadora: Pilar Cuerva Castillo, Directora de l'Arxiu Nacional de Catalunya, ANC.

Part teòrica per la coordinadora Pilar Cuerva Castillo.

Part teòrica en línia: María Jesús Serrano de la Rosa, Cap de servei de l'Archivo Municipal de Alcorcón.

Comentari de casos de l'ús del joc en arxius (1 h):

Coordinadora: Pilar Cuerva Castillo.

1. L'arxiu secret. El joc de l'Arxiu Nacional de Catalunya, Miquel Pérez (Difusió ANC).
2. "Archivus", joc de cartes desenvolupat per docents de la Facultat de Comunicació i Documentació de la Universidad de Granada.
3. "Scribe of Ages", Videojoc per aprendre a llegir manuscrits medievals, Ainoa Castro, professora de paleografia medieval, Universidad de Salamanca.
4. Escape rooms: La Dama del Archivo, Junta de Castilla y León.
5. "El código del acceso: en busca de la verdad documental", FESABID – JEID 2025

Qüestionari en línia – Comentari obert a participants (15 min.).

14.00 – 14.30 h

Taula rodona entre els coordinadors de les jornades i principals responsables tècnics sobre el panorama actual del joc i la gamificació a biblioteques i arxius:

- Margalida Plomer, Cap de la xarxa de biblioteques de l'Ajuntament de Palma.
- Catalina Maria Quetglas Vicens, Cap del Servei de biblioteques i arxius del Consell Insular de Mallorca.
- Pau Salort, Director de la Biblioteca de Maó.
- Fanny Tur Riera, Directora de l'Arxiu Històric d'Eivissa i Formentera i biblioteques municipals de l'Ajuntament d'Eivissa.

14.30 – 14.45 h

Clausura per part del Secretari Autonòmic de Cultura i la Presidenta d'ABADIB.

14.45 – 15.30: COCKTAIL.

FASE PRÀCTICA: 15.30 – 18.30 h (3 hores – certificat d'aprofitament)

Joc de biblioteca: "Noticia Oculta" – dirigit per Ana Ordás (15.30 – 17.00 h)

Joc en arxiu: "L'arxiu secret" – dirigit per Miquel Pérez (17.00 – 18.30 h)

"La gamificació pot ser un recurs educatiu més, fent que aprendre sobre els serveis de la biblioteca i l'arxiu, així com dels seus fons, sigui més amè i participatiu"

Aquestes jornades formen part de les actuacions conjuntes de FESABID (Federación Española de Sociedades de Archivística, Biblioteconomía, Documentación y Museística) i té una difusió entre totes les associacions del territori estatal que componen la federació.



PATROCINI DE LES JORNADES



VIDIMUS. Gestores documentales - Alberto Biarge

EYPAR, Fabricación de compactos - Pepi Martínez

CLARIVATE - Nabil Saadallah

Artyplan. Digitalización y gestión documental - Arnau Forasté Sans